

# VLAS

**ПРЕЗЕНТАЦИЯ**

**краткая версия**

**[WWW.VLAS-FLC.COM](http://www.vlas-flc.com)**

# ВИРТУАЛЬНО-ЛОКАЛЬНЫЕ АВАРИЙНЫЕ СЛУЖБЫ



# РОСТ КОНТРАКТОВ НАРАСТАЮЩИМ ИТОГОМ ПЕРВЫЕ ТРИ ГОДА



# БИЗНЕС-ПАРАМЕТРЫ

- За счет глубокой профессиональной специализации система позволяет
- (a) втрое уменьшить время доставки по сравнению с двусторонними системами связи
  - (b) практически исключить потребление энергетики космического сегмента
  - (c) обеспечить автономную работу без смены источника питания до трех лет
  - (d) практически обеспечить неисчерпаемый частотный ресурс
  - (e) обеспечить самый высокий уровень конфиденциальности сводок и их защищенность от перехвата
  - (f) исключить выход в какие-либо промежуточные сети связи

Если в двусторонних системах связи потребляемый ресурс  
= Энергетика\*Полоса\*Время = принять равным единице,  
то в системе ВЛАС он составит 0,0005 этой величины

# БИЗНЕС-ПАРАМЕТРЫ

**ПРОЕКТ VLAS** Остающиеся затраты (потребности в инвестициях) – в районе одного миллиона; время развертывания действующего демонстрационного прототипа-лаборатории 6 - 9 месяцев. Полный ввод специализированной системы в пробную эксплуатацию для двух-трех заказчиков имеющимися силами от 12 –до 15 месяцев. Ожидаемый срок окупаемости - в первый год эксплуатации. Вложено на сегодня >\$600.000

**Капитал инвестируется:** в завершающую стадию разработки и изготовления прототипа-лаборатории системы для демонстраций; частично покрывает ранее инвестированные средства в разработку системы, патентование и резервирование ресурсов спутниковой емкости действующих спутников.

**Рынок:** при пессимистическом прогнозе развития базы пользователей до 100.000 источников (\$100 – \$150 за комплект) и десяти приемных систем для центров ДКСД, ЧС и спасения (\$100.000 – 180.000 за приемную систему).

**Преимущества:** Первый на рынке, вне конкуренции в отдельных нишах. Быстрый рост базы пользователей.

**Риски:** Возможные задержки возврата капитала до 3 - 6 месяцев в случае необходимых доработок в ходе полевых испытаний.